

Navn: Legebanken

Varighed: 6 lektioner.

Antal deltagere: 20 elever.

Målgruppe: Alle aldersgrupper.

Beskrivelse: Legebanken er et dokument, eleverne har adgang til, hvor der står en masse lege og beskrivelser heraf til forskellige målgrupper.

Da vi arbejdede med dette, afprøvede eleverne forskellige lege med forskellige intentioner, inden de skulle udtænke deres egen leg. Her brugte vi bl.a. legekort fra KFUM&KFUK.

Eleverne blev sat i små grupper og fik følgende krav:

- Udvælg en bestemt målgruppe.
- Legen skal kunne leges uden diverse rekvisitter.
- Alle skal kunne være med i legen.
- Der må gerne tages udgangspunkt i lege du kender, men nye elementer skal inddrages.

Eleverne brugte tid på at udvikle deres egne lege og lavede en direkte beskrivelse heraf, så de andre elever kan gå ind i dokumentet, finde legen og bruge den uden tvivl om regler osv.

Til sidst brugte vi tid på at lege alle de nye lege. Her forklarede hver gruppe tankerne bag og efterfølgende evaluerede de andre grupper på legen.

Sammen justerede vi de forskellige lege og lagde dem alle ind i det samlede dokument, der nu vokser hver gang eleverne prøver en god leg, de tænker andre kan drage nytte af.

Samarbejdspartner: KFUM&KFUK.

Særligt fokus:

- Forberedelserne: Forskellige lege til forskellige situationer.
- Udførelsen: Ikke alle elever er komfortable med at lege. Skab et rum, hvor det er okay at skeje ud.
- Efterbearbejdning: Opstil et dokument, der er let tilgængeligt og intuitivt at tilgå.

Kontaktoplysninger: Sydvestjyllands Efterskole, Karoline Lousdal, kl@s-e.dk